TRABAJO FINAL

Descripción:

El objetivo del trabajo es crear una aplicación que permita crear una lista de 20 productos con “NOMBRE y PRECIO”. Una vez cargados que se pueda emitir una compra de uno o varios productos y que según el monto de la compra se seleccione al azar un regalo que puede ser un producto o un descuento. En caso de llegar que se pueda seleccionar si se quiere cargar o trabajar con los datos precargados.

Proceso:

La aplicación la dividí en 5 partes:

1. *Carga de Productos:*
   1. Consulta al usuario si desea cargar los productos o prefiere usar los precargados.
   2. Proceso para la carga de nombre y precio de los 20 productos.
2. *Carga de regalos:* 
   1. Consulta al usuario si desea cargar los rangos de las promociones y los regalos.
   2. Proceso de carga de Rangos y Regalos
3. *Facturar:*
   1. El USUARIO puede ingresar el articulo y la cantidad de cada producto hasta que ingrese el valor 99 para que calcule el total de la compra
4. *Obtener Regalo:*
   1. Utilizando la función de Esperar hasta que toque la tecla hacemos que el USUARIO selecciones su obsequio que en el caso que sea un descuento de la compra el sistema debe efectuarlo.
5. Fin de la compra
   1. Se agradece la compra y se le desea un pronto regreso.

La metodología que elegí para trabajar fue el Tablero Kanban utilizando cada uno de los ítems anteriores como una tarjeta para cada elemento de trabajo. El flujo de trabajo lo planteé de uno en uno.

Problemas: